

# Dialogue compétitif Conception d'un projet urbain Lacanau Océan

## Prospective Programme Projet

Maître d'ouvrage  
**Ville de Lacanau**  
Équipe  
**Ilex, EL paysage,  
Alto Step, Acri in,  
Urban ID, ID cité,  
Olbia conseil**

Contact :  
**Eléonore Geneau**  
Année: **2021**  
Durée: **10 mois**

## Mots clés

stratégie rétro littorale,  
renaturation, espaces  
publics, station 4 saisons,  
commerce et animation  
commerciale, équipements  
et événements sportifs

## Stratégie rétro littorale

Comme de nombreuses communes littorales, Lacanau n'est pas épargnée par le phénomène d'érosion et de recul du trait de côte. L'accélération des aléas a amené la Ville à adopter une politique d'anticipation plus volontaire du risque d'érosion afin d'assurer la pérennité des personnes et des biens ainsi que de préparer l'avenir de la station par une réflexion sur le temps court, moyen et long.

## Une « ville océane » à réinventer

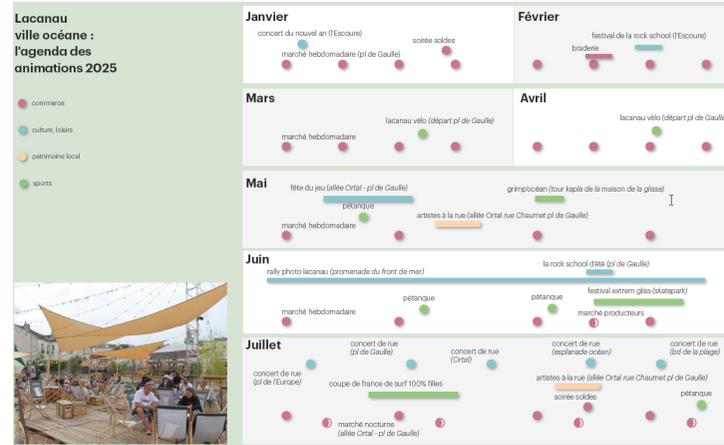
Dans ce contexte d'incertitude et de nécessaire transformation, la Ville a fait le choix d'engager la requalification des espaces publics du front de mer, un projet de transition intégrant des principes modularité, de réversibilité, de végétalisation, de relocalisation et de frugalité, faisant évoluer la station vers une ville océane vivante à l'année, qui puisse répondre aux besoins des usagers du quotidien et les besoins générés par l'attrait touristique de la ville, tout en amplifiant certaines thématiques qui font la renommée de la station : le lien à l'océan, l'animation culturelle, les manifestations et compétitions sportives, la dynamique commerciale.

Nos propositions consistent ainsi à :

- faire la place aux piétons et à l'évènementiel,
- repenser le front d'océan comme un grand balcon,
- Utiliser la renaturation et la présence du végétal comme thème porteur d'identité,
- Renforcer les liens entre le littoral et les quartiers,
- Valoriser l'espace public commercial...



## Enjeux de renforcement de l'armature commerciale



## 4 saisons : proposition d'un agenda d'animations